



「忍法 遊びの術」



忍者になりきって運動の潜在能力を引き出す! 免許皆伝を目指して!

ミズノが忍者をモチーフに開発した「運動遊びプログラム」

ミズノ流忍者学校

NINJA GAKKO



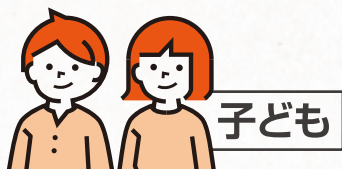
POINT

目的

運動って楽しい!を目指した忍者学校
36の基本動作を盛り込んだプログラムで身体を動かそう!

POINT

対象



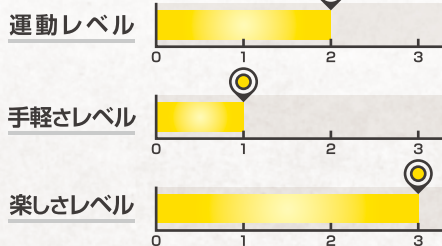
POINT

種類



POINT

特性



※ミズノ独自調べ

運動発達に必要な基本動作を子どもに! と思っている親御さんにオススメ!

内容	幼少期の身体作りに必要な体力と、幼少期に身につけておきたい36の基本動作の習得を、忍者になりきり忍術に見立てた運動プログラムを実施し、習得(免許皆伝)する、ストーリー性を持たせたプログラムです。		
人数	1日3回実施/各30名	所要時間	90分 <small>工作30分 実技60分</small>
スペース	200㎡	価格	ミズノの担当営業までお問合せください。
講師	4名 (メイン1名/サブ1名/受付・工作フォロー2名)		